

SITMUN - Com editar la informació geogràfica

En aquest tutorial:

- Veurem com accedir a l'edició
- Aprendrem com modificar, esborrar i crear elements
- Indicarem on localitzar els manuals per aprendre més sobre les eines d'edició



Si no saps com entrar al SITMUN caldria que consultessis prèviament el tutorial '[SITMUN - Descripció de la interfície](#)'.

Un dels criteris de qualitat de la informació es la major o menor actualització de la mateixa.

Com tot tipus d'informació, la informació geogràfica està subjecte a canvis, per tant, cal plantejar línies d'acció per garantir el manteniment permanent de manera que s'asseguri la seva fiabilitat.

Els Ajuntaments, en l'exercici de les seves competències, coneixen de primera mà els canvis que es produeixen al seu territori, per tant, són els organismes adients per dur a terme aquesta actualització. Per aquest fi s'han integrat al SITMUN eines de gestió i manteniment de diverses cartografies del territori que són accessibles per usuaris que ho hagin sol·licitat.

Accés a l'edició

L'eina d'edició  està ubicada a la barra d'eines, just a sota de la capçalera del SITMUN i permet realitzar el manteniment de la cartografia. L'eina permet crear, esborrar i modificar la informació geogràfica, tant la informació gràfica com els atributs alfanumèrics.



Els canvis aniran directament a l'entorn real, per tant, cal anar amb compte al modificar, esborrar o crear elements.

L'eina està present quan entrem al mòdul de consulta municipal del SITMUN per l'accés restringit i només en cas que l'usuari tingui permisos d'edició.

Al prémer sobre l'eina d'edició apareix la finestra d'edició. El desplegable 'Grup de capes' permet filtrar per tipus de cartografia a editar. Per veure totes les capes seleccionarem '-Tots-'.

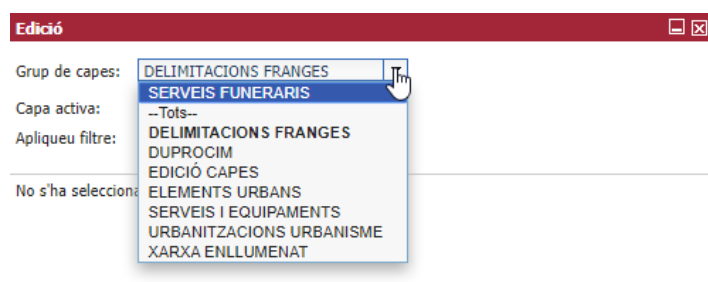


Figura 1: El desplegable 'Grup de capes' permet filtrar per tipus de cartografia

Al desplegable 'Capa activa' només es mostren les capes del grup de capes que hem escollit i on l'usuari té permisos d'edició.

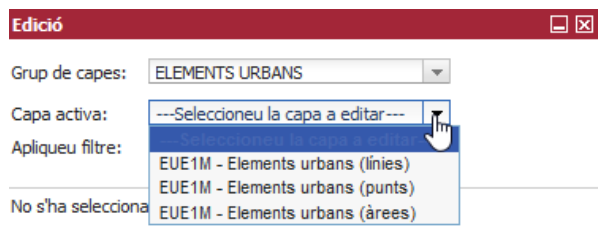


Figura 2: Al desplegable 'Capa activa' seleccionarem la capa a editar

Modificació i esborrat de la informació geogràfica

Un cop hem accedit a l'edició de la capa podrem modificar els seus elements localitzant-los amb les eines de filtre.

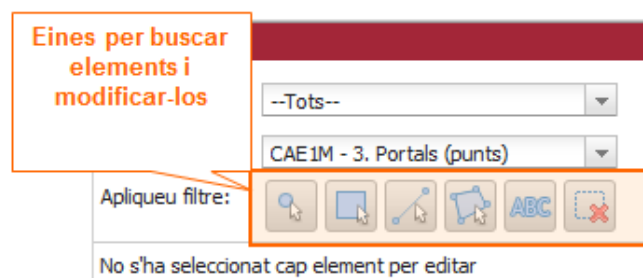


Figura 3: Per poder modificar un element primer cal buscar-lo

A continuació es descriuen les eines de filtre amb detall:



Selecció per punt. Permet seleccionar elements fent clic sobre les seves geometries al mapa.



Aquesta eina només és recomanable per seleccionar elements de capes de polígons. Per seleccionar elements de capes de línies i de capes de punts gràficament es recomana utilitzar l'eina de selecció per rectangle o l'eina de selecció per polígon.



Selecció per línia. Permet seleccionar elements dibuixant línies al mapa. Per col·locar l'últim vèrtex de la línia cal fer doble clic sobre el mapa. Quedaran seleccionats aquells elements que la seva geometria intersekti amb la línia dibuixada.



Al igual que l'eina de selecció per punt, la selecció per línia només és recomanable per seleccionar elements de capes de polígons. Per seleccionar elements de capes de línies i de capes de punts gràficament es recomana utilitzar l'eina de selecció per rectangle o l'eina de selecció per polígon.



Selecció per rectangle. Permet seleccionar elements dibuixant rectangles al mapa. Quedaran seleccionats aquells elements que la seva geometria estigui total o parcialment continguda dins del rectangle.



Selecció per polígon. Permet seleccionar elements dibuixant polígons al mapa. Per col·locar l'últim vèrtex del polígon cal fer doble clic sobre el mapa. Quedaran seleccionats els elements que la seva geometria estigui total o parcialment continguda dins del rectangle



Selecció per atributs. Permet fer cerques d'elements filtrant per alguns dels seus atributs alfanumèrics.



Netejar selecció. Esborra la selecció, de manera que no queda cap element seleccionat.

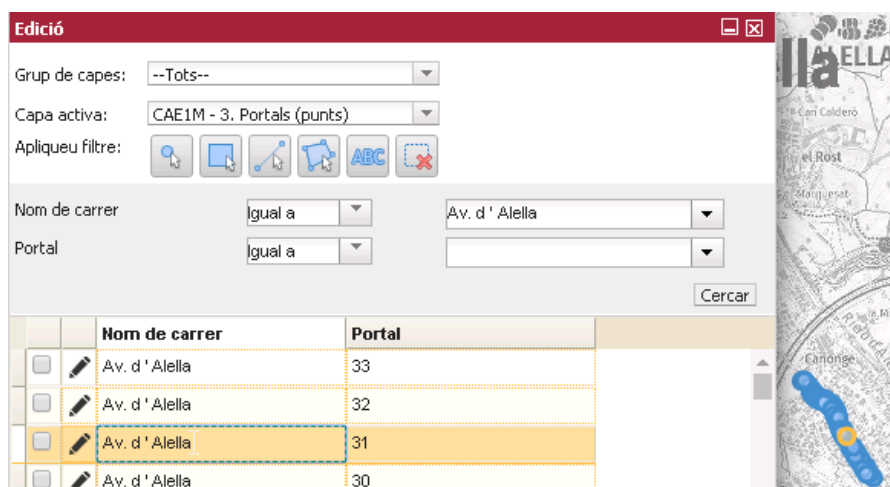
Mostrarem com a exemple els passos necessaris per modificar o esborrar la informació geogràfica del portal número 31 de l'Avinguda d'Alella. Entrarem al mòdul de consulta municipal per l'accés restringit al municipi d'Alella.

Farem clic a l'eina d'edició, escollirem la capa 'CAE1M - 3. Portals (punts)' i després localitzem el portal 31 de l'Avinguda d'Alella. Tenim dues opcions.

- Si sabem on està ubicat podem fer zoom al mapa i després seleccionar-lo usant l'eina de selecció per polígon o de selecció per rectangle.
- Si no sabem on està ubicat podem usar l'eina de selecció per atributs.

En aquest exemple localitzarem el portal fent una cerca de tots els portals de l'Avinguda d'Alella. Premem sobre el botó de selecció per atributs, al desplegable 'Nom de carrer' escollim l'Avinguda d'Alella i fem clic al botó 'Cercar'. Com a resultat es mostraran tots els portals del carrer.

Per veure on està ubicat l'element al territori podem fer clic sobre la fila on apareix el resultat del portal 31. La fila queda marcada amb taronja i també l'element geogràfic al mapa. Si està molt allunyat convé apropar-nos al mapa amb les eines de zoom per veure'l millor.



	Nom de carrer	Portal
☐	Av. d ' Alella	33
☐	Av. d ' Alella	32
☐	Av. d ' Alella	31
☐	Av. d ' Alella	30

Figura 4: Cerca dels portals del carrer d'Alella i ubicació del portal al mapa

- Per **modificar** el portal 31 farem clic sobre la seva icona de llapis  ubicada a l'esquerra del resultat. Apareixerà la finestra d'edició de l'element mostrant els atributs alfanumèrics del portal. Per entrar en mode edició cal prémer el botó 'Edita' ubicat a baix de tot de la finestra d'edició.

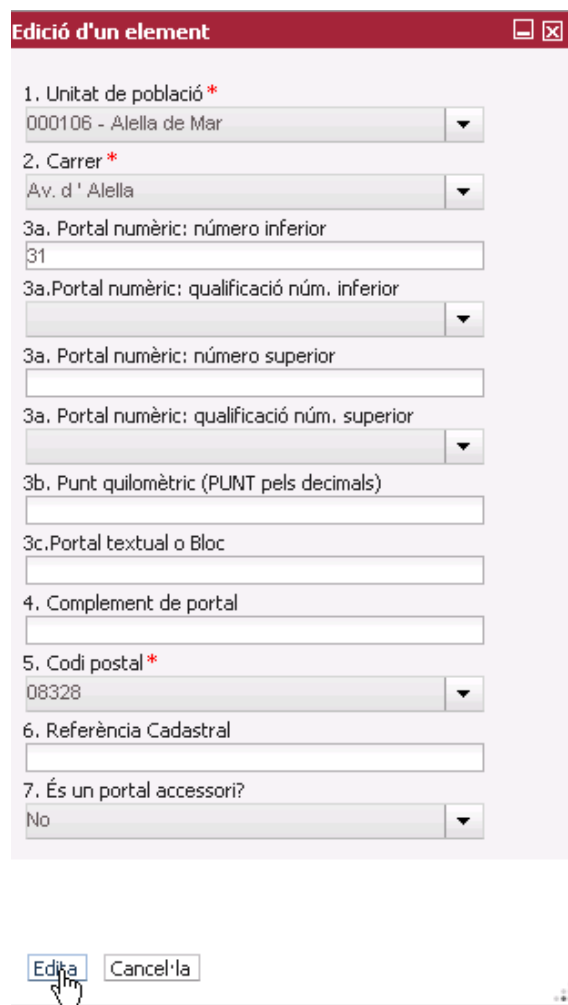


Figura 5: El botó 'Edita' permet modificar l'element

Al prémer aquest botó l'aspecte de la finestra canvia. Apareixen eines a la part superior de la finestra que permeten modificar la ubicació i/o forma de la geometria (en cas que es tracti d'un polígon). Els atributs alfanumèrics també es poden modificar. Per guardar els canvis premem el botó 'Guarda', altrament premem el botó 'Cancel·la' per descartar els canvis.

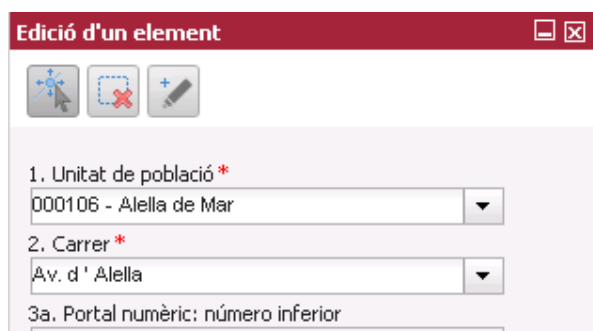


Figura 6: Aspecte de la finestra d'edició després de prémer el botó 'Edita'

- Per **esborrar** el portal 31 marcarem la casella de selecció de l'element i després farem clic sobre la icona d'esborrat d'elements .

		Nom de carrer	Portal
☐		Av. d ' Alella	33
☐		Av. d ' Alella	32
☒		Av. d ' Alella	31
☐		Av. d ' Alella	30
☐		Av. d ' Alella	29
☐		Av. d ' Alella	5
☐		Av. d ' Alella	50




Figura 7: Per esborrar elements els seleccionem i premem sobre la icona .

Creació de nous elements

Un cop hem accedit a l'edició de la capa podem crear nous elements fent clic sobre la icona de creació d'un element .

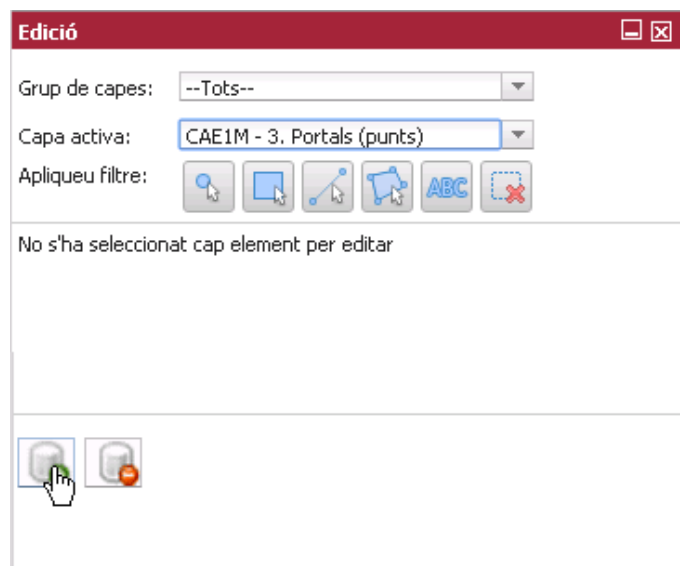


Figura 8: Ubicació de la icona  que permet crear nous elements

Apareixerà la finestra d'edició d'element A la part superior de la finestra hi ha eines que permeten crear la geometria dibuixant sobre el mapa i a continuació els atributs alfanumèrics a emplenar. Els camps obligatoris es mostren amb un asterisk en vermell. Per guardar els canvis premem el botó 'Afegir', altrament premem el botó 'Cancel·la'.

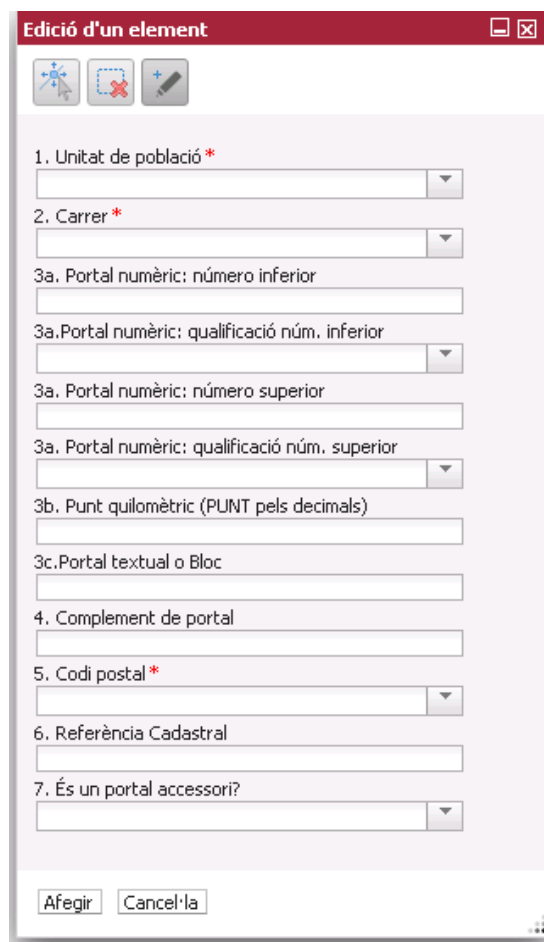


Figura 9: Aspecte de la finestra d'edició que apareix al prémer la icona 

Manuale d'edició

SITMUN disposa d'un manual d'edició. Es pot obtenir a l'apartat 'Documents i vídeos' de la finestra de continguts entrant al mòdul de consulta municipal del SITMUN per l'accés restringit.

Mapes temàtics
Llegenda
Localitzadors / Cerques
Consultes / Llistats
Documents i vídeos
Descàrrega d'arxius
Imprimir

Figura 10: Ubicació dels documents i vídeos a la finestra de continguts

Hi ha un manual genèric i un d'específic per a l'edició de carrers, ja que l'edició de carrers és més complexa pel fet d'involucrar un conjunt de capes (eixos, portals, disseminats,...).

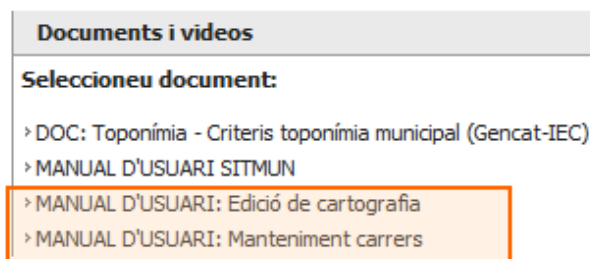


Figura 11: Manuals d'edició del SITMUN

Vols practicar?

Examina els serveis i equipaments municipals. Si les dades i/o ubicació d'alguns dels existents és incorrecta edita'l i rectifica'l. Si en falten crea'ls.

Indicacions

- Entra al mòdul de consulta municipal del SITMUN per l'accés restringit.
- Activa totes les capes del grup de capes 'Punts d'interès' ubicat dins del grup de capes 'Serveis i equipaments (Ajuntament)'.
- Observa la ubicació dels punts d'interès i examina la seva informació alfanumèrica usant l'eina d'informació. Si trobes algun error edita la capa 'SEE1M – Punts d'interès', cerca l'element i modifica'l. Si aquesta capa no apareix al desplegable de capes cal que demanis permisos d'edició per aquesta capa.
- Si trobes a faltar elements, edita la capa 'SEE1M – Punts d'interès' i crea'ls usant la icona de creació de nous elements.